



**ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ**

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

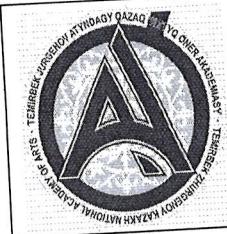
Бағдарлама Нормативтік күжат түрі

1-16 бет

«Бекітемін»
Темірбек Жүргенов атындағы
Қазақ ұлттық өнер академиясы
қабылдау комиссиясын төрағасы
А.Жудебаев
(2025 жылғы «30» 04 № 10
Фылыми кенес хаттамасы)

**6B02115 «АНИМАЦИЯ РЕЖИССУРАСЫ»
БІЛІМ БЕРУ БАҒДАРЛАМАСЫ
БОЙЫНША 2025-2026 ОҚУ ЖЫЛЫНЫҢ
ТАЛАПКЕРЛЕРГЕ АРНАЛҒАН ШЫГАРМАШЫЛЫҚ ЕМТИХАНДАР
БАҒДАРЛАМАСЫ**

Алматы, 2025 ж.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖУРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама
Нормативтік күжат түрі

2-16 бет

Құрастырушы:

Абельдинов А.К.- «Экрандық өнер режиссурасы» кафедрасының

оқытушысы;

Адилова С.М. - «Экрандық өнер режиссурасы» кафедрасының оқытушысы;

«Экрандық өнер режиссурасы» кафедрасының отырысында ұсынылды

2025 жылғы 10 04 №9 хаттама

«Экрандық өнер режиссурасы»

кафедрасының менгерушісі

 Попов В.И.

«Кино және ТВ» факультетінің академиялық сапа жөніндегі Кеңесі

мақұлдады

2025 жылғы 17 04 №51 хаттама

«Кино және ТВ» факультетінің сапасы жөніндегі

Академиялық кеңес төрайымы  Лаврик Н.А.

Келісілді:

«Кино және ТВ» факультетінің деканы



Бакеева М. К.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Бағдарлама
Нормативтік күжат түрі

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

3-16 бет

«АНИМАЦИЯ РЕЖИССУРАСЫ»

1. Мақсаты мен міндеттері

Окуға тұсу емтихандарының мақсаты - «Анимация режиссурасы»

ББ-на үміткерлердің шығармашылық және кәсіби дайындығын анықтау. Окуға тұсу емтихандары үміткердің жалпы білімдік және интеллектуалдық деңгейін, шығармашылыққиялын, монтажды құрастыру бейнесін, материалды көрсетудегі анықтығын, оның шығармашылық әлеуетін бағалауға мүмкіндік беруі керек.

Окуға тұсу емтихандарының міндеттері:

- анимация, бейнелеу өнері, музыка, әдебиет, кино саласындағы жан-жақты білімді бағалау;
- автордың көркем образының формасы мен тәсілінің өзіндік ерекшелігін бағалау;
- сөздіктің байлығы мен шығармашылық қиялын бағалай білу;
- бейнелі және логикалық ойлау қабілеттерінің болуын анықтау;
- ойдың өзіндік және өзіндік ерекшелігі;
- жалпы мәдени деңгейдің көріністері.

Шығармашылық емтихандар:

1. Фольклорлық шығармаларды режиссерлық қадрларға талдау (6 сағат.)

Қазақ фольклорынан алғынып ұсынылған тақырыпқа 12-16 суреттен тұратын раскадровка жасау. Талапкер кинокадрдың композициясы, ерекше көркемдік шешім, оқиғаның қарқынды дамуы, кейіпкерлердің актерлік іс-әрекеті мен түр-сипаттың бейнелеуде сауаттылығын көрсетуі керек.

Талапкердің әдеби-көркемдік қиялы тексеріледі: болашақ кинокадр мен эпизодтардың композициялық құрылымын өзгеше әдістермен жасап шығуы, әрі оның әдеби сценарийге режиссерлік талдау жасай білуі. Талапкердің жалпы біліктілігінің ауқымы әрі интеллектуалды деңгейі анықталады. Қазақ мәдениетінің тарихы, әдебиет, театр, кино, теледидар тарихын білуі және таңдаған мамандығын толық менгеруге деген құштарлығы тексеріледі. Ватман – А2 форматы, еркін графикалық техника.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама
Нормативтік құжат түрі

4-16 бет

2. КОЛЛОКВИУМ. (Билеттер бойынша ауызша емтихан).

Талаптар:

Талапкердің жан-жақты біліктілігі мен интеллектуалды деңгейі және аудиовизуалды салалар (анимация, кино, теледидар) жайында жалпы түсінігі мен білімі, сондай ақ, шығармашылық әлеуеті мен ерекше ойлау, интерпретация мен анализ жасау, сынни ойлау, қарым-қатынас құру және топпен жұмыс жасау қабілеттері бағаланады.

Талапкердің болашақ мамандығы туралы кең түсінігі болуы; көркемсүрет, қазақ және шетел әдебиет, музика тарихтарын терең білу керек. Болашақ көркемдік туындысының түбегейлі ойының өзектілігін әрі маңыздылығын жеткізе білу; шығармашылық емтихан барысында әзірлеген көркемдік жобасының жасалуын логикалық әдістерге сүйене отырып түсіндіру.

Қабылдау емтиханына арналған сұрақтар тізімі

1. Анимациялық фильм өндірісінде кейіпкерлерге дауыс беру процесси қалай өтеді? Даубыс режиссері мен актерлерге қандай талаптар қойылады?
2. Анимациядағы «қағаздан қылп» жасалған техника туралы не білесін? Қандай фильмді мысалға келтіре аласын?
3. Кадрлеп түсіру техникасы туралы не білесін? Мысал келтір.
4. Анимациялық фильм өндірісіндегі монтаж туралы не білесін? Анимациялық фильмнің монтажы қалай жасалады?
5. Анимациялық фильмдегі түспен жұмыс жасау. Фильм негізінде мысал келтіріп талда.
6. Анимациялық фильмдердің қандай түрлерін білесін? Әрқайсысын мысал келтіре талда.
7. 2D анимация қалай жасалады? Кадрде кейіпкер қозғалысы қандай амалдармен орындалады?
8. 3D анимация дегеніміз не? Оны жасау үшін қандай технологиялар қолданылады? Үшөлшемді технологияның өрекшелігі.
9. Анимацияның негізгі жанрларын ата. Әр жанрға тоқталып, мысал келтіре талда.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

5-16 бет

10. Стоп-моушн анимация дегеніміз не? Ол қандай әдістермен жасалады?
Мысал келтіре талдау жаса.
11. Раскадровка дегеніміз не? Фильм өндірісінде қандай қажеттілігі бар?
12. Қазақ анимациясының қандай туындыларын білесің? Олардың қазақ анимациясының дамуына берген әсері туралы баяндап бер.
13. Анимацияның қандай әлемдік заманауи трендтерін білесің? Олар қазақ анимациясының дамуына қалай әсер етеді?
14. Болашақ туындынды іске асырған кезде қандай заманауи технологияны қолданар едің? Неге?
15. Әлемдік анимация саласында соңғы жетістіктер туралы қандай хабарың бар? Әлемдік фестивальдерде қандай фильмдер ерекшеленді?
16. Жасанды интеллект пен нейрожелілердің пайда болуымен анимация өндірісіне деген көзқарастар қалай өзгерді?
17. Анимациялық фильм өндірісі туралы айтып бер. Қандай сатылары бар? Режиссердің маңыздылығы туралы айтып бер.
18. Анимациялық фильмдер режиссеріне қандай кәсіби талаптар қойылады? Үздік режиссер болу үшін қандай қабілеттер қажет?
19. Режиссер сценариимен жұмыс барысында анимациялық фильмдердің қандай ерекшеліктерін ескеру қажет?
20. Анимациялық фильм өндірісінің қандай кезендерін білесің? Ерекшеліктері қандай?
21. Анимациялық фильм өндірісі барысында қоданылатын қандай технологияларды білесің? Олардың ерекшелігі неде?
22. Қазақстандағы анимация индустриясының дамуы туралы қысқаша баяндап бер. Олардың жетістіктері туралы не білесің?
23. Анимация индустриясындағы трендтер мен тенденцияларды бақылап отырасың ба? Сол мәліметтерді өз шығармашылығында қалай қолданасың?
24. «Аниматик» деген не? Фильм өндірісінде не үшін қолданылады?
25. Көрерменнің түрлі эмоцияларын туғызу үшін режиссер қандай амалдарды қолданады? Мысал келтір.
26. Фильмдегі дыбыстың рөлі. Дыбыс режиссерінің негізгі міндеттері.
27. Анимациялық фильмдердегі қолданылатын әртүрлі стильдер көрерменге қалай әсер етуі мүмкін. Талдау жаса.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

6-16 бет

28. Анимациялық фильмнің көрермендерінің жас категориясы фильмнің стилі мен жанрына әсер ете ме? Қалай?
29. Анимациялық фильмдердің фестивальдерге қатысу маңыздылығы. Ол үшін не істей керек?
30. Анимациялық фильм өндірісі барысында қандай қызындықтар пайда болуы мүмкін? Оларды режиссер қалай шешуі мүмкін?
31. Анимациялық фильмдердің сапасын анықтау үшін қандай критерийлер қолданылады? Фильдер сапасы қалай бағаланады?
32. Пост-продакшн кезеңінде режиссердің рөлі қандай? Қандай міндеттерді атқарады?
33. Мәдениет пен өнердегі анимацияның алдын орны. Талдау жаса.
34. Анимациялық фильм өндірісінде монтаждың қандай амалдары қолданылады? Өз тәжірибеңнен мысал келтір.
35. Фильмнің көңіл-күйі мен көременнің эмоцияларын шақыру үшін монтаждың қандай амалдары қолданылады? Мысал келтір.
36. Фольклор мен мифологияның ұлттық анимацияның дамуына әсері қандай?
37. Эксперименталды анимацияның ерекше концепцияларды жүзеге асыру үшін қандай мүмкіндіктері бар? Қандай анимациялық жобалар жаңашылдық тәсілдермен ерекшеленді?
38. Анимациялық фильм сценрийі мен көркем фильм сценарийі арасында қандай айырмашылық бар? Мысал келтір.
39. Анимациялық фильмдер мен сериалдардың қандай стильдері мен жанрларын білесін? Мысал келтіре талдау жаса.
40. Анимациялық фильмдерде оқиға болып жатқан органды бейнелеу үшін қандай амалдар қолданылады? Сүйікті фильміңе сүйене отыра мысал келтір.
41. Авторлық анимациялық фильм дегеніміз не? Оның ерекшелігі қандай?
42. Диалогсыз анимацияда атмосфераны күрудың қандай тәсілдері қолданылады?
43. Қысқаметражды анимация күрылымы мен баяндау тәсілі жағынан толықметражды анимациядан қалай ерекшеленеді?



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҮЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

7-16 бет

44. Анимациялық фильм өндірісі барысында режиссердің түсірілім тобымен кәсіби қарым қатынасы неге негізделеді? Жұмыс барысында неге сүйенеді?
45. Түсірілім кезеңінде режиссердің рөлі. Атқаратын міндеттері.
46. Анимациялық сериал өндірісінің ерекшеліктері. Толықметрлі немесе қысқаметрлі фильмдер өндірісінен қандай айырмашылығы бар?
47. «Тайминг» және «спейсинг» туралы не білесін?
48. Анимациялық өнердің қандай стильдері мен бағыттарын білесін?
49. Дәстүрлі бейнелеу өнерінің анимациялық фильмдеріне әсері туралы баянdap бер.
50. Сценарийдің құрылымы. Ұшактың құрылымның элементтерін ата.
51. Аниматор сапалы жұмыс орындау үшін қандай техникалық және шығармашылық дағдыларды дамытуы керек?
52. Анимациялық фильм режиссері қандай кәсіби қабілеттерге ие болуы керек?
53. Коюшы суретші қандай кәсіби қабілеттерге ие болуы керек?
54. Әмен Қайдар шығармашылығы туралы қысқаша мәлімет бер.
55. Анимациядағы қозғалыс түрлері қалай ерекшеленеді? Оларды жүзеге асыру үшін қандай техника қолданылып, бұл жағдайларда бұл әсіресе маңызды?
56. Классикалық анимацияның негізгі принциптері қандай және олар қазіргі индустрияда өзектілігін жоғалтқан жок?
57. Какой процесс производства анимационного фильма вы считаете наиболее важным для режиссера? Анимациялық фильм өндірісінің қай сатысы режиссер үшін өте маңызды деп ойлайсың? Талдап түсіндір.
58. Анимациялық фильм өндірісінің қандай сатылары мен кезеңдерін білесін? .
59. Өз туындынды жасау үшін саған қандай фильмдер немесе мультфильмдер шабыттандырып ерекше әсер етеді? Неге?
60. Анимациялық фильмдегі музыка мен дыбыстың рөлі. Оқиғаны ербіту үшін режиссер дыбыстық дизайнды қалай қолданады?
61. Анимация өндірісіне арналған қандай компьютерлік бағдарламалар немесе арнайы құралдарды білесін?



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

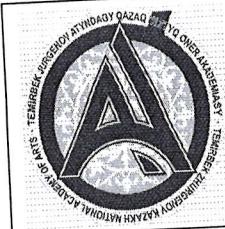
30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

8-16 бет

62. Анимациялық фильм өндірісінде режиссердің маңыздылығы қаншалықты? Оның қандай біліктілігі болуы қажет?
63. Режиссёр көріністің ритмі мен динамикасын жоспарлау үшін раскадровканы қалай пайдалана алады?
64. Анимациялық өндірістің әртүрлі кезеңдерінде пайда болатын типтік проблемалар туралы айтып беріңіз. Мұндай жағдайларда шешімдерді қалай табасыз?
65. Анимациялық фильмнің атмосферасын шығару үшін жарық пен көлеңкені қалай қолдану керек? Мысал келтір.
66. Балаларға арналған анимациялық фильмдердің ерекшелігін ата.
67. 3D анимациялық мультфильм қалай жасалады? Идеядан бастап финалдық рендерге дейінгі негізгі өндіріс кезеңдері туралы айтып беріңіз.
68. Анимациялық фильм өндірісіндегі тәжірибел туралы айтып бер. Ұжымдық жұмыстың ерекшеліктері.
69. Өз туындыңың әсерлі болып шығуы үшін қандай аудиовизуалды амалдарды қолданар едің?
70. Анимациялық киноның қандай жанрлары мен стильдері бар және олардың ерекшеліктері неде? Қайсысы сізге жақын және неге?
71. Бүгінгі күнде әлемде анимацияның рөліне қандай баға берер едің? Анимациялық фильмдер арқылы қандай әлеуметтік немесе мәдени мәселелер көтеруге болады?
72. Анимация индустріясындағы трендтер мен тенденцияларды бақылап отырасың ба? Сол мәліметтерді өз шығармашылығында қалай қолданасың?
73. Анимациялық кино саласында өз шығармашылығынды қалай дамыту ойың бар? Қандай мақсаттарға жеткің келеді?
74. Қандай білім беру анимациялық жобалар сізге ең үлкен әсер қалдырыды және неге?
75. Қандай анимациялық техникаларды білесің? Олардың қайсысын қолданғың келеді?
76. Анимациялық фильмдер арасында өзіңе шабыт беретін фильмді ата? Талдап түсіндір.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

9-16 бет

77. Оқиға құрастыру бойынша өз тәжірибелмен бөліс. Оқиға құрастыру барысында қандай принциптерге бағынасын?
78. Сахнадағы түстер палитрасы кейіпкерлер арасындағы қақтығысты немесе эмоцияларды қалай күшейте алады?
79. Анимациялық фильм өндірісінде технологиялар мен компьютерлік бағдарламалардың рөлі қандай? Қандай бағдарламаларды білесің?
80. Анимациялық фильмге қызықты кейіпкерді қалай жасауға болады? Оның бейнесі мен мінез-құлқы бойынша жұмыс неден басталады?
81. Кинематографтағы «кадр» түсінігіне анықтама бер. Анимациялық фильм өндірісінде «кадрдың» маңыздылығы қандай?
82. Анимациялық киноның режиссеріне өндірістің барлық кезеңдерінде тиімді жұмыс істеу үшін қандай дағдылар мен біліктіліктер қажет?
83. Анимациялық фильм өндірісінде маңызды техникалар мен әдістер туралы баяндап бер.
84. Анимациялық фильмдердің кинематографтың басқа түрлерінен айырмашылығы.
85. Анимациялық фильм өндірісінің дайындық кезеңінде режиссер қандай міндеттер атқарады? Дайындық кезеңінің негізгі жұмыстарын ата.
86. Қазақстанда жасалған қандай анимациялық фильмдер индустрияда үлкен із қалдырыды? Қазақстан анимациясының қандай ерекшеліктері сізге белгілі?
87. Анимациялық фильмдердің қандай жанрларын білесің? Анимациялық фильмде комедия мен драманың айырмашылығы.
88. Анимациялық фильмде дыбыстың рөлі. Фильмнің көңіл-күйі мен көрерменге дыбыстың әсері.
89. Сүйікті анимациялық фильмдерін мен режиссерлері туралы айтып бер. Олар өз шығармашылығыңа қалай әсер етеді?
90. Анимациялық фильм өндірісінде компьютерлік графиканы қолдану туралы көзқарасынды білдір. Оның қандай жағымды-жағымсыз түстары бар?
91. Анимация саласында қандай жетістіктерге жеткің келеді? Оған жету үшін қандай білім мен әрекеттер қажет деп ойлайсын?
92. Анимациялық фильм өндірісі қандай кезеңдерден тұрады? Олардың ерекшелігі неде?



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама
Нормативтік күжат түрі

10-16 бет

Ұсынылатын әдебиеттер тізімі

1. УМКД. Монтаж – 1 по специальности «5B040600 Режиссура» специализация «Режиссура анимационного фильма» - Алматы, 2012-67 с.
2. Машковцев, Б.А. Продюсирование анимационных фильмов [Текст]: Учебное пособие кинематографических специальностей / Б.А. Машковцев, П.К. Огурчиков.- М: ЮНИТИ-ДАНА, 2017.- 247 с.ISBN 978-5-238-02953-5
3. Куркова Н.С. Анимационное кино и видео Азбука анимации: Учебное пособие для вузов/Москва «ЮРАЙТ» 2021- 234 с. ISBN 978-5-534-11227-6
4. Нильсен, В. Изобразительное построение фильма: Теория и практика операторского мастерства [Текст] / В. Нильсен.- М: ВАГРИУС, 2017.- 230 с. ISBN 978-5-9697-0795-5
5. Хасенов, А. Основы анимации.- Алматы: КазНАИим.Т.Жургенова, 2015.- 62с.
6. Беркова Н.Н. История мировой анимации. Материалы к учебно-методическому комплексу – Алматы, 2013-78 с.
7. Хасенов, А. Анимациялық негіздер: оқу құралы / А. Хасенов.- Алматы: Т. Жүргенов атындағы Қазақ Ұлттық өнер Академиясы, 2015.- 58б.

Фольклорлық шығармаларды режиссерлық қадрларға талдау емтихан бағаларының критерийлері

Балл-дар	Дәстүрлі баға	Критерийлері
40-50	Оте жақсы (5)	әр кадрда суретті сауатты құрастыру; - көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу; - жоспарлармен, бұрыштармен, панoramamen жұмыс жасай білу; - кейіпкердің кадрдан кадрға дейін танылуы, түрлерін кейіпте ұстай білу, пропорцияларды құрметтеу; - раскадровканың сауатты тоналды және түрлі-түсті



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

11-16 бет

		шешімдері; - перспектива, жарықкөленке формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, суретке ие болу. Анатомияны білу; - орындау дәлдігі.
35-39	Өте жақсы (5-)	- әр кадрда суретті сауатты құрастыру; - көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу; - жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу; - кейіпкердің кадрдан кадрга дейін танылуы, түрлерін кейіпте ұстай білу, пропорцияларды құрметтеу; - раскадровканың сауатты тоналды және түрлі-түсті шешімдері; -перспектива, жарықкөленке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, суретке ие болу. Анатомияны білу; - дұрыс орындалмауы.
30-34	Жақсы (4+)	- әр кадрда суретті сауатты құрастыру; - көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу; - жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу; - кейіпкердің кадрдан кадрга дейін танылуы, түрлерін кейіпте ұстай білу, пропорцияларды құрметтеу; - раскадровканың сауатты тоналды және түрлі-түсті шешімдері; - анатомияны білуде перспектива, жарықкөленке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, сыйбаның меншігі туралы шамалы түсініктемелер бар; - орындау дәлдігі.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖУРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

12-16 бет

25-29

Жақсы
(4)

- әр кадрда суретті сауатты құрастыру;
- көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу;
- жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу;
- кейіпкердің кадрдан кадрға дейін танылуы, түрлерін кейіпте ұстау мүмкіндігі, пропорциялар сақталмайды;
- раскадровканың сауатты тоналды және түрлі-түсті шешімдері;
- анатомияны білуде перспектива, жарыққоленке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, сызбаның меншігі туралы шамалы түсініктемелер бар;
- жұмыстың дизайнына қатысты түсініктемелер бар.

20-24

Жақсы
(4-)

- әр кадрда суретті сауатты құрастыру;
- көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу;
- жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу;
- кейіпкерді кадрдан кадрға дейін тану, кейіпкерлерді кейіпкер түрінде сақтау мүмкін болмады, пропорциялар сақталмады;
- раскадровканың сауатты тоналды және түрлі-түсті шешімдері;
- анатомияны білуде перспектива, жарыққоленке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, сызбаның меншігі туралы маңызды пікірлер бар;
- жұмыстың дизайнына қатысты түсініктемелер бар.

15-19

Қанағат-
танарлық(3
+)

- әр кадрда суретті сауатты құрастыру;
- көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу;
- жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу;
- кейіпкерді кадрдан кадрға дейін тану, кейіпкерлерді кейіпкер түрінде сақтау мүмкін болмады, пропорциялар сақталмады;
- раскадровканың сауатты тоналды және түрлі-түсті шешімдерінің бұзылғандығы;
- анатомияны білуде перспектива, жарыққоленке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, сызбаның меншігі туралы маңызды



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

13-16 бет

пікірлер бар;
- жұмыстың дизайннына қатысты түсініктемелер бар.

10-14

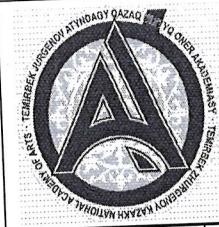
Қанағат-
танарлық(3)

- әр кадрда суретті сауатты құрастыру;
- көріністі, оқиғаларды нақты жеткізе білу;
- жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу;
- кейіпкерді кадрдан кадрға дейін тану, түрлерін кейіпте сақтау мүмкіндігі, пропорциялар сақталмайды;
- сюжеттік тақталарға арналған тоналды және түсті шешім емес;
- анатомияны білуде перспектива, жарықкөлеңке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, сызбаның меншігі туралы түсініктемелер бар;
- жұмыстың дизайннына қатысты түсініктемелер бар.

5-9

Қанағат-
танарлық(3-
)

- әр жақта сурет салу дұрыс болды;
- көріністі, оқиғаларды жеткізу мүмкін болмады;
- жоспарлармен, бұрыштармен, панорамамен жұмыс жасай білу;
- кейіпкерді кадрдан кадрға дейін тану, түрлерін кейіпте сақтау мүмкіндігі, пропорциялар сақталмады;
- сюжеттік тақталарға арналған тоналды және түсті шешім емес;
- анатомияны білуде перспектива, жарықкөлеңке, формаларды модельдеу заңдылықтарын ескере отырып, сызбаның меншігі туралы түсініктемелер бар;
- жұмыстың дизайннына қатысты түсініктемелер бар.



**ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ**

Пр 017-11-06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

14-16 бет

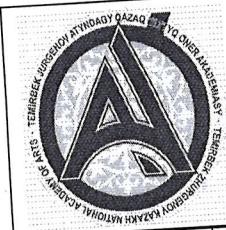
0-4

Қанағат-
танарлықсы
з(2)

Жұмыс материалдың білімінен бөлек
бағдарламаның минималды талаптарынан төмен
денгейде көрсетеді.

**Коллоквиум. (Ауызша билет емтихан) шығармашылық
емтихандарды бағалау критерийлері**
*(ауызша және ауызша бойынша баллдар қосылып,
ең жоғары 45 балл береді)*

Балл- дар	Дәстүрлі бағалар	Критерийлері
40-50	Өте жақсы (5)	<ul style="list-style-type: none"> - Талапкердің жоғары білім деңгейі үшін беріледі: экран өнері саласындағы білім, анимация тарихын білу, анимация өндірісінің ерекшеліктерін білу, бейнелеу өнері, кино, музика және әдебиет тарихы саласындағы білім. - жауап нақты құрылымға, логикалық және дәйекті ойларға ие болғанда. - сынни және қиялдық ойлауды, теориялық материалдарды менгеруді, оны талдай білуді, кәсіби терминологияны еркін менгергендердің көрсетті. - жауаптың толықтығы үшін дұрыс мысалдар келтірілген. - қосымша сұрақтарға дұрыс жауаптар берілді
35-39	Өте жақсы (5-)	<ul style="list-style-type: none"> -алдыңғы талаптарға жауап беретін ұсак дәлсіздіктермен жауап беруге негізделді. - жауап нақты құрылымға, логикалық және дәйекті ойларға ие. - сынни және қиялдық ойлауды, теориялық материалдарды менгеруді, оны талдай білуді, кәсіби терминологияны еркін менгергендердің көрсетті. - жауаптың толықтығы үшін дұрыс мысалдар келтірілген. - қосымша сұрақтарға дұрыс жауаптар берілді.
30-34	Жақсы (4+)	<ul style="list-style-type: none"> - сынни қателіктер жіберілмеген және өтініш берушінің жалпы білім деңгейі көрсетілген сенімді де толық жеткілікті жауапқа қойылады - жауап бұлышынан құрылымға ие, бірақ



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

15-16 бет

		тұжырымдар дұрыс тұжырымдалған. - қосымша сұрақтарға дұрыс жауаптар берілді - қосымша сұрақтарға нақты жауап жок.
25-29	Жақсы (4)	- теориялық бөлімдегі ұсақ қателіктерге жол берілуі мүмкін, қорытынды жеткіліксіз дәлелденген жауаптар үшін қойылады. - терминологияны жақсы білу. - қосымша сұрақтарға қанағаттанарлық жауаптар беріледі.
20-24	Жақсы (4-)	- жауапқа тұстастай дұрыс, бірақ біржақты (схемалық) немесе жеткіліксіз жауап болмағандықтан, тақырыптан ауытқулар немесе теориялық материалдағы жеке қателіктер жіберілді; қорытынды жасау және қорытынды жасау қабілетінің жеткіліксіздігін көрсетті. - қосымша сұрақтарға анағұрлым қанағаттанарлық жауаптар берілді.
15-19	Қанағат- танарлық (3+)	- елеулі немесе жиі кездесетін қателіктермен жауап беруге арналған жауаптар. Қорытынды толық емес жадағыда. - қосымша сұрақтарға әлсіз жауаптар.
10-14	Қанағат- танарлық (3)	- сұрақтың теориялық және практикалық тұстарын үстірт білетіндігін көрсететін, сондай-ақ, жиі және маңызды қателіктер жіберілген жауапқа негізделді. - жауап қорытындысыз, жалпылама немесе жалпы тұжырымдарсыз шатастырылған жеке фактілер жиынтығынан тұрады.



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ МӘДЕНИЕТ
ЖӘНЕ АҚПАРАТ МИНИСТРЛІГІ
ТЕМІРБЕК ЖҮРГЕНОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ
ҰЛТТЫҚ ӨНЕР АКАДЕМИЯСЫ

Пр 017-11.06-2025

30.04.2025 ж.

Бағдарлама

Нормативтік құжат түрі

16-16 бет

		<ul style="list-style-type: none">- терминологияны білу деңгейі жоқ.- қосымша сұрақтарға бір сөзді жауаптармен байланысты.
5-9	Қанағат-танарлық (3-)	<ul style="list-style-type: none">- жалтарғыш және мағынасыз жауап, өз көзқарасын қалыптастыра алмау, теориялық материалды білмей, пән бойынша нақты базалық білімнің болмауы, сондай-ақ емтихан картасының екі сұрағының біреуіне ғана жауап бергені үшін беріледі.- терминологияны білмейді.- қосымша сұрақтарға жауап бермейді.
0-4	Қанағат-танарлықсы з (2)	<ul style="list-style-type: none">- жұмыс бойынша материалды менгеруде бағдарламаның минималды талаптарынан төмен деңгейде екендігін көрсекен.- емтихан алушының қосымша сұрақтары мен билет сұрақтарына жауап бере алмайды.